



**УНИВЕРСИТЕТ  
СИНЕРГИЯ**



# СИНЕРГИЯ ШАХМАТ

**СПОРТИВНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
МЕРОПРИЯТИЕ**

# О ПРОЕКТЕ

## Цель проекта



Популяризация шахмат среди школьников, повышение уровня заинтересованности в познавательной деятельности путем нестандартного описания исторических событий через призму игры в шахматы, а также создание мотивации для дальнейшего изучения шахмат через прямой контакт с гроссмейстером

## Организаторы



НАЦИОНАЛЬНАЯ СТУДЕНЧЕСКАЯ ШАХМАТНАЯ ЛИГА

Предлагается проведение спортивно-образовательного онлайн мероприятия для школьников «Синергия шахмат», состоящего из трех уровней вовлеченности:

Просветительский — лекция

01

Соревновательный — турнир

02

Интерактивный — сеанс одновременной игры с гроссмейстером

03

## Целевая аудитория



Школьники 7–18 лет

# МЕХАНИКА ПРОВЕДЕНИЯ

## Просветительская онлайн-лекция «Шахматы как зеркало цивилизации»

1 уровень

Формат: Прямой эфир/ВКС с гроссмейстером Г.Х. Кастаньеда



## Онлайн-турнир по шахматам

2 уровень

Формат: Онлайн-турнир на платформе ChessOpen



1-3 класс

4-8 класс

9-11 класс

## Сеанс одновременной онлайн-игры с гроссмейстером

3 уровень

Проведение сеанса одновременной игры с гроссмейстером на платформе ChessOpen для победителей и призеров турнира



### Вариант 1



Все три уровня в один день

### Вариант 2



Просветительская лекция и партии до финала в первый день, финал турнира и сеанс одновременной игры на следующий день

# ПРОСВЕТИТЕЛЬСКАЯ ОНЛАЙН-ЛЕКЦИЯ «ШАХМАТЫ КАК ЗЕРКАЛО ЦИВИЛИЗАЦИИ»

## Цель



Популяризация шахмат как культурного и интеллектуального феномена, демонстрация их глубокой связи с историей и развитием человеческой цивилизации.



## Задачи:

01. Просветить аудиторию об истории шахмат, их географическом пути и трансформации правил в контексте эволюции общества.
02. Продемонстрировать на конкретных примерах (дебюты, этюды, партии), как в шахматах нашли отражение ключевые идеи и ценности разных эпох (от Средневековья до цифровой эры).
03. Сформировать у участников целостное представление о шахматах не только как о спорте, но и как о модели стратегического мышления, искусстве и части всемирного наследия.



# ОНЛАЙН-ТУРНИР ПО ШАХМАТАМ

## Цель



Провести рейтинговый онлайн-турнир для определения талантливых шахматистов среди школьников.

## Формат

01.

Онлайн-турнир на платформе ChessOpen

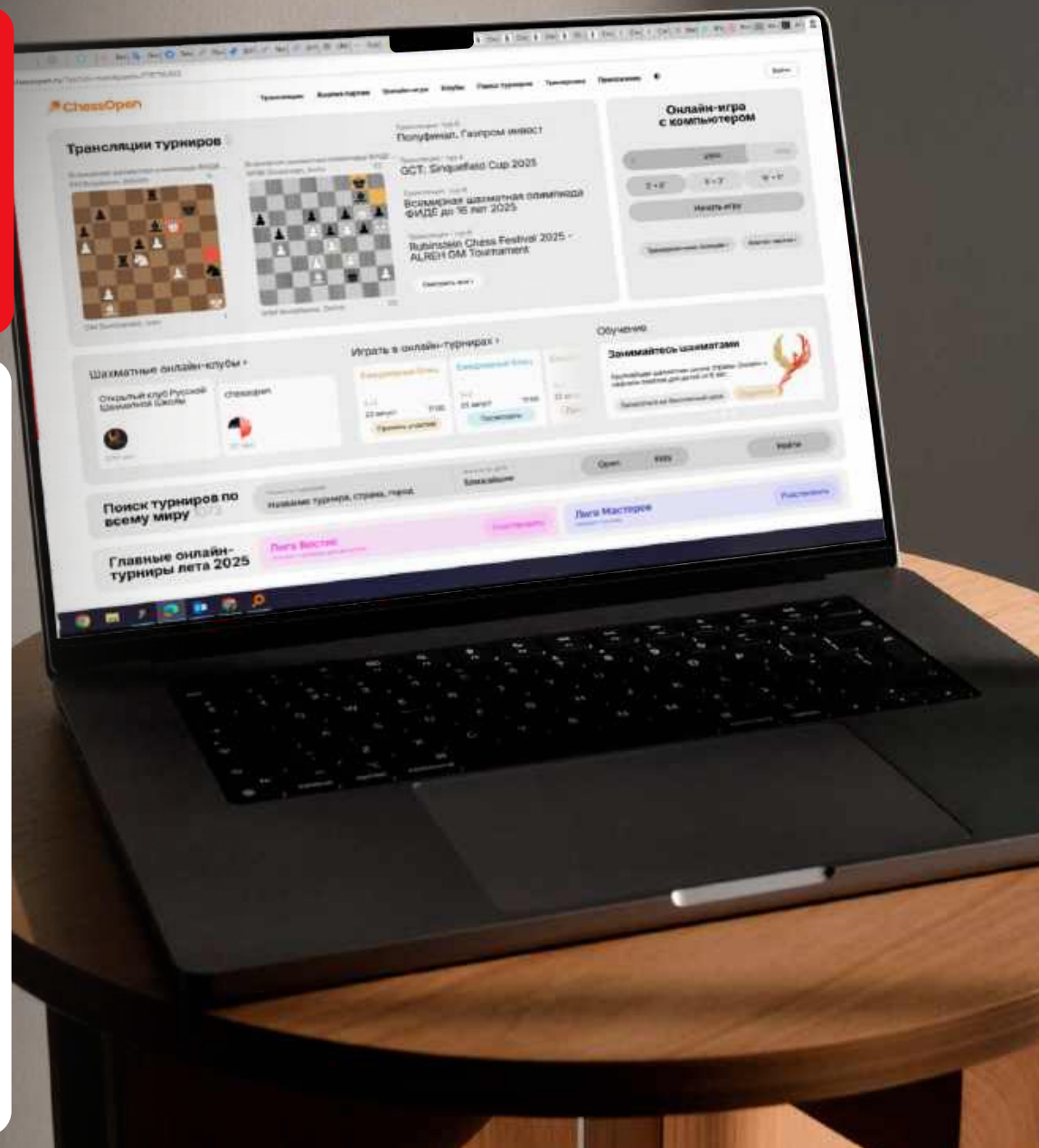
## Уровни

02.

- 1-3 класс
- 4-8 класс
- 9-11 класс

Турнирная таблица будет формироваться по возрасту и шахматному рейтингу (при наличии)

03.



# СЕАНС ОДНОВРЕМЕННОЙ ОНЛАЙН-ИГРЫ С ГРОССМЕЙСТЕРОМ

## Цель



Предоставить победителям и призерам онлайн-турнира уникальный и персональный опыт взаимодействия с гроссмейстером, повысив их мотивацию.



## Задачи:

01.

Организовать эксклюзивное мероприятие высшего уровня для лучших игроков проекта в качестве главного приза.

02.

Обеспечить проведение сеанса одновременной игры на платформе ChessOpen с комфортными условиями для гроссмейстера и всех участников.

03.

Создать образовательную ценность: дать участникам возможность на практике увидеть мышление профессионала высочайшего уровня, проанализировать свои ошибки в прямом контакте с ним.

# ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

01

Повышение уровня осведомленности об истории Российской Федерации и родного края

02

Апробированная модель спортивно-образовательного мероприятия для последующего тиражирования во всех субъектах Российской Федерации

03

Поддержка школьного шахматного сообщества

04

Увеличение доли школьников, интересующихся историей и шахматами



# КОНТАКТЫ

**Шпет Александра  
Александровна**



Руководитель проектов Департамента молодежных проектов  
Университета «Синергия»



**+7 906 091-88-81**



**AShpet@synergy.ru**